1. Ngôn ngữ hướng đối tượng đầu tiên là
   1. C
   2. Java
   3. Pascal
   4. Smalltalk
2. Nhà thiết kế ngôn ngữ C++ là
   1. Charles Babbage
   2. Ritchie
   3. Brain Kernighan
   4. Bjarne Stroustrup
3. C++ là ngôn ngữ hỗ trợ
   1. Lập trình không có cấu trúc
   2. Lập trình hướng cấu trúc
   3. Lập trình hướng đối tượng
   4. Cả b và c đều đúng
4. Một biến được định nghĩa trong một hàm gọi là biến
   1. vùng
   2. cục bộ
   3. toàn cục
   4. tham chiếu
5. Toán tử phạm vi được biểu diễn là
   1. ;;
   2. ,,
   3. ->
   4. ::
6. >> và << được gọi là toán tử
   1. Insertion và extration
   2. Extraction và insertion
   3. Insertion và deletion
   4. Extraction và deletion
7. Chọn phát biểu đúng nhất
   1. Toán tử << và >> có thể viết trên cùng một dòng lệnh
   2. << hoặc >> có thể được thực hiện nhiều lần trên một dòng lệnh
   3. >> để nhập dữ liệu và << để xuất dữ liệu
   4. b và c đều đúng
8. cin và cout được khai báo ở thư viện
   1. stdio.h
   2. conio.h
   3. math.h
   4. iostream
9. Chọn phát biểu đúng nhất
   1. Theo sau cout là toán tử <<, theo sau cin là toán tử >>
   2. Theo sau cout là toán tử >>, theo sau cin là toán tử <<
   3. Theo sau cout là toán tử >> hoặc <<
   4. Theo sau cin là toán tử >> hoặc <<
10. C++ được ra đời vào năm nào
    1. 1965
    2. 1975
    3. 1985
    4. 1995
11. Chọn khai báo đúng
    1. void f(int a, float b =3.5, int c = 2, float d =1.0)
    2. void f(int a, float b =3.5, int c, float d =1.0)
    3. void f(int a, float b=3.5, int c =2, float d)
    4. a và c đều đúng
12. Luồng nhập chuẩn, tương ứng với bàn phím là
    1. cin
    2. cout
    3. stin
    4. stout
13. cout là một:
    1. operator
    2. function
    3. object
    4. macro